

AUTOEVALUACIÓN

Nombre: Carlos Cortés

Cada sesión del Módulo: Docencia Médica con apoyo de las Tecnologías de la Información, se inicia con la autoevaluación de la sesión anterior, considerando los ejes de DOCENCIA, CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA.

DOCENCIA: ¿Qué aprendí que me sea útil en mi labor docente?. Anota en una frase en la que resumas en qué puedes aplicar lo aprendido en tu práctica docente.

CREATIVIDAD: ¿Qué aprendí que pueda ayudarme a motivar la creatividad de mis estudiantes? Anota una frase con la que expreses cómo animar la creatividad de tus estudiantes, basándote en las actividades de la sesión anterior.

TECNOLOGÍA: ¿Qué habilidades de manejo de la computadora puse en práctica? Anota las habilidades en el manejo computacional que pusiste en práctica la sesión anterior.

SESIÓN 1:

DOCENCIA: aprendi a utilizar navegador de Internet para información de diversos temas.

CREATIVIDAD:la comunicación a distancia para actualizar ,elaborar temas ,conversar en línea

TECNOLOGÍA:utilizar el internet

SESIÓN 2:

DOCENCIA: se me facilita el acceso de biblioteca virtual en linea ,en tiempo real

CREATIVIDAD: se crea un foro donde se analizan ideas de diversos participantes

TECNOLOGÍA: se utilizo la biblioheroteca

SESIÓN 3:

DOCENCIA: formación de grupos , chatear , conversar en linea

CREATIVIDAD: abrir una comunidad en linea

TECNOLOGÍA: revisión de herramientas para su aplicación en una presentación

SESIÓN 4:

DOCENCIA: se crea una comunidad virtual, se elaboran temas de un programa

CREATIVIDAD: formación de archivos carpetas y7 o documentos para compartir en línea con otros profesores y alumnos

TECNOLOGÍA: se crea una comunidad virtual ,donde se comunica con los alumnos en tiempo real, se elaboran proyectos y/o se dejan tareas a investigar

SESIÓN 5:

DOCENCIA: aprendi a utiizar la red , con las diversas herramientas y recursos y tecnología

CREATIVIDAD:elaboración de documentos y o cartas descriptivas

TECNOLOGÍA: elaborar documentos con descripción, justificación, objetivos y contenidos de un tema a desarrollar

SESIÓN 6:

DOCENCIA:utilización de power point como herramienta de presentación , asi como elaboración de un tema

CREATIVIDAD: utilizar diversas herramientas y recursos tales como sonido, animación videos

TECNOLOGÍA: integración de videos, imágenes o mapas copiados de una carpeta personal, la red, archivos compartidos

SESIÓN 7:

DOCENCIA:

CREATIVIDAD:

TECNOLOGÍA:

SESIÓN 8:

DOCENCIA:

CREATIVIDAD:

TECNOLOGÍA:

SESIÓN 9:

DOCENCIA:

CREATIVIDAD:

TECNOLOGÍA: