



## AUTOEVALUACIÓN

Nombre: Greta Miranda Cerda

Cada sesión del Módulo: Docencia Médica con apoyo de las Tecnologías de la Información, se inicia con la autoevaluación de la sesión anterior, considerando los ejes de DOCENCIA, CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA.

**DOCENCIA:** ¿Qué aprendí que me sea útil en mi labor docente?. Anota en una frase en la que resumas en qué puedes aplicar lo aprendido en tu práctica docente.

**CREATIVIDAD:** ¿Qué aprendí que pueda ayudarme a motivar la creatividad de mis estudiantes? Anota una frase con la que expreses cómo animar la creatividad de tus estudiantes, basándote en las actividades de la sesión anterior.

**TECNOLOGÍA:** ¿Qué habilidades de manejo de la computadora puse en práctica? Anota las habilidades en el manejo computacional que pusiste en práctica la sesión anterior.

---

### SESIÓN 1: desarrollo de habilidad y control de

**DOCENCIA:** establecer links y comunidades en lista para poder comunicarnos con el grupo de trabajo y tener acceso a la información que se genera día con día.

**CREATIVIDAD:** la realización de un correo con los recursos tecnológicos y este sistema de realización de formatos

**TECNOLOGÍA:** crear grupos y conversar en un foro, anexar fotos subir documentos

### SESIÓN 2: Revision de documentos

**DOCENCIA:** intercambio de opiniones con el grupo

**CREATIVIDAD:** crear ambientes virtuales y grupos de trabajo, manejo de moddle y así como recursos que pueden ser guardados en línea para su utilización.

**TECNOLOGÍA:** utilizar los recursos de las bibliotecas viturales para ascenso y descenso de imágenes de utilidad para difusión de enseñanza de alumnos

### SESIÓN 3:

**DOCENCIA:** realizar grupos de trabajo e intercambio de opiniones

**CREATIVIDAD:** foro virtual de intercambio utilizando el interespacio para poder tener un intercambio con el grupo, de esta forma podemos realizar presentación en powerpoint y en word con uso de diferentes utilidades

**TECNOLOGÍA:** uso de la computadora y de los diferntes grupos de paquetería para poder tener una pagina de utilidad y atractiva



## SESIÓN

4:

Mi comunidad yahoo
Estrategias de búsqueda
Sitios recomendados

DOCENCIA: selección del grupo, hacer el llamado para su integración y control del mismo así como grupos de enseñanza con intercambio de conocimientos

CREATIVIDAD: establecer la identificación del grupo con una imagen que le permita tener identidad.

TECNOLOGÍA: uso de los diferentes buscadores de la red para selección de conocimientos actualizados y certificados para el grupo de enseñanza

## SESIÓN 5: MI CLASE VIRTUAL

DOCENCIA: iniciamos con el aprovechamiento del recurso tecnología aplicada a la enseñanza que nos permite crear un programa académico con el grupo de alumno-maestro siendo facilitadores del aprendizaje y aplicación de la red para difundirlo y comunicarlos

CREATIVIDAD: creamos la estructura de la clase y grupo en enseñanza y dándolo a conocer a los alumnos para que todos podamos aprender algo

TECNOLOGÍA: email, e-learning y grupos de enseñanza y autoenseñanza.

## SESIÓN 6: MAPAS CONCEPTUALES

DOCENCIA: bajo la formación de jerarquías el grupo de trabajo en Web podríamos establecer una conformación del seguimiento de una patología y un grupo de enseñanza para así poder iniciar vínculos.

CREATIVIDAD: nos permite conformar una sesión y protocolizar la enseñanza de manera que se un conocimiento que permita tener mejor acceso a la información

TECNOLOGÍA: el programa para creación de diagramas de flujo

## SESIÓN 7: MAPAS MENTALES

DOCENCIA: poder realizar la enseñanza o aplicación de conocimientos con una guía que nos permitiera decidir lo que debemos saber y como tener el conocimiento

CREATIVIDAD: una guía lógica de conocimiento de las patologías.

TECNOLOGÍA: programa de realización de flujos guiados sin jerarquía que nos permite conocer sobre un tema sin dejar de lado otro.

## SESIÓN 8: INTEGRACION DE PAGINA WEB



DOCENCIA:

CREATIVIDAD:

TECNOLOGÍA: