

AUTOEVALUACIÓN

Nombre: Hantz Ives Ortiz

Cada sesión del Módulo: Docencia Médica con apoyo de las Tecnologías de la Información, se inicia con la autoevaluación de la sesión anterior, considerando los ejes de DOCENCIA, CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA.

DOCENCIA: ¿Qué aprendí que me sea útil en mi labor docente?. Anota en una frase en la que resumas en qué puedes aplicar lo aprendido en tu práctica docente.

CREATIVIDAD: ¿Qué aprendí que pueda ayudarme a motivar la creatividad de mis estudiantes? Anota una frase con la que expreses cómo animar la creatividad de tus estudiantes, basándote en las actividades de la sesión anterior.

TECNOLOGÍA: ¿Qué habilidades de manejo de la computadora puse en práctica? Anota las habilidades en el manejo computacional que pusiste en práctica la sesión anterior.

SESIÓN 1:

DOCENCIA: A usar la tecnología del Internet para búsqueda de actualizaciones.

CREATIVIDAD: La comunicación bidireccional para actualizar temas y chatear

TECNOLOGÍA: Iniciar el manejo del Internet y como buscar información

SESIÓN 2:

DOCENCIA: Utilizar la biblioteca virtual y seleccionar la información por Internet

CREATIVIDAD: utilizar los recursos de la red chatear, lluvia de ideas.

TECNOLOGÍA: Utilizar la Bibliohemeroteca.

SESIÓN 3:

DOCENCIA: Crear Grupos, chatear, utilizar las herramientas para potenciar las habilidades

CREATIVIDAD: Creación de un grupo, abrir nuestra comunidad Yahoo.

TECNOLOGÍA: Revisión de plataformas para comunidades, utilización de nuestras herramientas, para mejorar nuestras presentaciones.

SESIÓN 4:

DOCENCIA: La creación de una comunidad donde se incluyen temas del programa, abrir Internet y correos.

CREATIVIDAD: Aplicación de la tecnología para crear archivos y documentos que le sirvan a los alumnos, como tablas, documentos datos y fotos.

TECNOLOGÍA: Creación de la comunidad virtual en donde los alumnos sean parte de ellos y tener la comunicación y discusión de temas y habilidades para seleccionar la información.

SESIÓN 5:

DOCENCIA: Desarrollar habilidades para el manejo de la tecnología en Web

CREATIVIDAD: Aplicar estas habilidades en la presentación de temas planeados con cartas descriptivas

TECNOLOGÍA: Hacer la descripción y justificación de un tema, describir sus objetivos, su contenido las actividades y recursos para llevarlo a cabo.

SESIÓN 6:

DOCENCIA: Mi clase virtual.

CREATIVIDAD: Desarrollo de un cuento, agregar imágenes, creatividad con imágenes.

TECNOLOGÍA: Subir el cuento al foro. Guardar en nuestros documentos. Empezar a trabajar con Power Point

SESIÓN 7:

DOCENCIA: Mi mapas conceptuales.

CREATIVIDAD: Unión y uso de ligas entre conceptos que se van interrelacionando entre si para dar un concepto mas completo sobre un tema. Cualquier persona que lo lea podrá darse una idea de lo que queremos expresar

TECNOLOGÍA: inicio de herramientas C MAP tools.

SESIÓN 8:

DOCENCIA: mapas mentales

CREATIVIDAD: Elaboración de mapas mentales para favorecer la integración del conocimiento sobre un tema,

TECNOLOGÍA: elaboración de mapas mentales a través de una herramienta informática Diseñada para que tengamos diferentes esquemas o patrones de poder organizar los mapas .

SESIÓN 9:

DOCENCIA: pagina Web.

CREATIVIDAD: Formación de carpetas Web, que contengan nuestros registros, nuestros documentos, presentación de power point y todo lo que hemos elaborado y asi integrar nuestra pagina Web,.

TECNOLOGÍA: Poder integrar una pagina Web con nuestros documentos revisados y completos, la integración del portafolio