

AUTOEVALUACIÓN

Nombre: JIMENEZ HERNANDEZ WILFREDO

Cada sesión del Módulo: Docencia Médica con apoyo de las Tecnologías de la Información, se inicia con la autoevaluación de la sesión anterior, considerando los ejes de DOCENCIA, CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA.

DOCENCIA: ¿Qué aprendí que me sea útil en mi labor docente?. Anota en una frase en la que resumas en qué puedes aplicar lo aprendido en tu práctica docente.

CREATIVIDAD: ¿Qué aprendí que pueda ayudarme a motivar la creatividad de mis estudiantes? Anota una frase con la que expreses cómo animar la creatividad de tus estudiantes, basándote en las actividades de la sesión anterior.

TECNOLOGÍA: ¿Qué habilidades de manejo de la computadora puse en práctica? Anota las habilidades en el manejo computacional que pusiste en práctica la sesión anterior.

SESIÓN 1:

DOCENCIA:DESARROLLO DE HABILIDADES DE BUSQUEDA Y SELECCIÓN DE INFORMACION

CREATIVIDAD:PARA SABER UTILIZAR LAS HERRAMIENTAS EN INTERNET.

TECNOLOGÍA:IDENTIFICAR LA POTENCIALIDAD DE LA TECNOLOGIA EN LA DOCENCIA MEDICA

SESIÓN 2:

DOCENCIA:BUSCAR INFORMACION EN LA CREATIVIDADES

CREATIVIDAD:ESTRATEGIA PEDAGOGICA MEDIANTE EL CHAT, LLUVIAS DE IDEAS. ETC.

TECNOLOGÍA:LECTURA HIPERTEXTUAL ,INTERMEDICA, CORREO ELECTRONICO, USO DE CAMARA.

SESIÓN 3:

DOCENCIA: CREAR UN AMBIENTE VIRTUAL PARA TRABAJAR EN UNA COMUNIDAD

CREATIVIDAD:CHATEAR, GRUPOS VIRUTALES

TECNOLOGÍA:PORTAFOLIO, HACER LA MEMORIA DEL PROCESO DE APRENDIZAJE

SESIÓN 4:

DOCENCIA:COMUNIDAD DE APRENDIZAJE I Y II , MANUAL MODLE, TABLA DE DATOS,
CREATIVIDAD:REVISION DE PLATAFORMA DE COMUNIDADES.USO DE INTERNET,
ABRIR Y TRAER CORREO.
TECNOLOGÍA:BUSCAR IMÁGENES, CHATEAR, HACER ENCUESTAS, BUSCAR ARCHIVOS.

SESIÓN 5:

DOCENCIA: relacionarme con los alumnos pasantes de los diferentes campos clinicos, asi como con los internos de pregrado y postgrados de las diferentes especialidades., para ir evaluando los diferentes programas de estudios.,además interrelacionarse a distancia.

CREATIVIDAD: nos permite intercambiar ideas, imágenes, documentos, articulos, además poder crear una clase virtual.

TECNOLOGÍA: utilizamos Internet, página wed, a dar clase a distancia.

SESIÓN 6:

DOCENCIA.. Aprendí como elaborar las diapositivas, ponerle color, imagen, foto, sonido., etc.

CREATIVIDAD: con el power point se estimula el ambiente tanto laboral como el docente ya que podemos crear y proyectar lo que uno desee.

Tecnología: aprendí como utilizar el power point.,

SESIÓN 7:

DOCENCIA: todo un tema lo podemos desarrollar en mapa conceptual, de esta forma nos retroalimentamos a través de la docencia aprendizaje

CREATIVIDAD: Mediante los mapas conceptuales podemos captar con mayor facilidad un tema determinado y mejoramos la enseñanza.

TECNOLOGÍA:utilizamos medio magnético tales como USB, discos de l3 y medio, power point, charreamos.

SESIÓN 8:

DOCENCIA: mediante los mapas mentales desarrollamos fácilmente el aprendizaje de los alumnos, ya que nos sirve para describir en forma sistemática todo lo que imaginamos del tema.

CREATIVIDAD: mediante los mapas mentales creamos en los alumnos interés en la enseñanza y además le desarrollamos la cultura de la competitividad mediante la imaginación e investigación.

TECNOLOGÍA: aprendimos como utilizar el CMAP TOOLS , para crear el mapa mental.

SESIÓN 9:

DOCENCIA: aprendí como elaborar un portafolio para guarda los documentos que me envíen tales como video, presentaciones .etc.

CREATIVIDAD: creamos un portafolio y una página wed.

TECNOLOGÍA: utilizamos internet en la página yahoo.